

BASES LIGA
**PAUPER
VALENCIA**





ÍNDICE:

FORMATO

LUGAR

CALENDARIO Y HORARIO

INSCRIPCIÓN Y PRECIO

CARACTERÍSTICAS JORNADA

CLASIFICACIÓN LIGA REGULAR Y GRAN FINAL

VINCULACIÓN LEGA PAUPER ITALIA (LPI)

Liga Pauper Valencia



FORMATO:

Pauper con la [lista oficial de baneadas de wizards](#). Obligatorio proporcionar lista de la baraja que vayáis a jugar mediante el enlace de cada jornada. La organización se reserva la potestad de sancionar las listas incorrectas (ver Sanciones en CARACTERÍSTICAS JORNADA).

LUGAR:

En la tienda Monte Ronin <https://monteronin.com/>
Carrer de Daoiz i Velarde, 6, Algirós, 46021 València, Valencia
<https://maps.app.goo.gl/Fn9MHuAnVizBhEXC8>

CALENDARIO Y HORARIO:

La Liga Pauper Valencia (LPV) organiza sus eventos basándose en el Año LPI (Lega Pauper Italia).

Se celebrarán 2 temporadas al año: una entre febrero y mayo (Liga Pauper Valencia Evoke), otra entre septiembre y noviembre (Liga Pauper Valencia Rebound).

De esta forma, cada temporada de la LPV se corresponde directamente con el Paupergeddon que marca su cierre ([Paupergeddons Summer edition](#) y [Autumnn edition](#), respectivamente).

El calendario concreto será proporcionado por la organización. Se podrá modificar el calendario si se prevé poca asistencia, la tienda presenta algún impedimento, o si el día de alguna jornada se inscriben menos de 8 jugadores. Al finalizar cada temporada, se celebrará una gran final con los mejores clasificados (ver CLASIFICACIÓN LIGA REGULAR Y GRAN FINAL).

Horario:

Jornadas de mañana: apertura de inscripciones a las 10:00h e inicio de la primera ronda a las 10:15h

Jornadas de tarde: apertura de inscripciones a las 17:00h e inicio de la primera ronda a las 17:15h.

Se puede realizar preinscripción a los eventos a través de la web de Monte Ronin: <https://monteronin.com/eventos/>

Liga Pauper Valencia



CARACTERÍSTICAS JORNADA:

Solo se celebrará si se inscriben, al menos, 8 jugadores.

Sistema:

Se disputarán 4 enfrentamientos 1 vs 1 best of three (rondas) mediante el sistema suizo: el emparejamiento de la primera ronda aleatorio, el resto en función de los resultados acumulados en rondas anteriores procurando enfrentar jugadores con resultados similares.

Se dispondrá de 50 minutos para disputar cada ronda, que consiste en jugar un máximo de 3 partidas con derecho a banquillo a partir de la segunda y termina cuando un jugador gana 2 partidas o se termina el tiempo. Si finalizado el tiempo los jugadores ya han decidido quedarse sus respectivas manos en la partida vigente, se finalizará el turno del jugador activo y se otorgarán hasta 5 turnos adicionales para finalizar la partida. Si finalizados los turnos adicionales el marcador es 0-0 o 1-1, se considerará empate.

Puntuación:

Cada ronda ganada (1-0, 2-0 o 2-1), puntuará 3 puntos.

Cada ronda empatada (0-0 o 1-1), puntuará 1 punto.

Cada ronda perdida (0-1, 0-2 o 1-2), puntuará 0 puntos.

Premios:

El precio de inscripción de cada jornada será de 6 euros por jugador, distribuidos de la siguiente manera: 5 euros se destinarán a premios de la jornada en forma de vales de tienda (no caducan y son acumulables). 1 euro se acumulará para los premios de la Final de la Liga, así como para la adquisición de material promocional y el pago de la cuota de la LPI.

Si se inscriben entre 8 y 16 jugadores, se premiará al TOP4.

Si se inscriben más de 16 jugadores, se premiará al TOP8.

Cada jugador clasificado en el TOP premiado recibirá un vale tienda por valor de PREMIO_JUGADOR (PJ): $PJ = RG \times R / RGT$.

RONDAS_GANADAS (RG): para cada jugador clasificado en el TOP premiado, el número de rondas ganadas en la jornada.

RECAUDACION_JORNADA (RJ): para cada jornada, el precio de inscripción por jugador (5 EUROS) multiplicado por el número de jugadores inscritos.

RONDAS_GANADAS_TOP (RGT): para cada jornada, el número total de rondas ganadas por los jugadores clasificados en el TOP premiado.

Deckcheck:

Durante las jornadas de la liga que la organización crea convenientes tendrán lugar uno o varios deckcheck de barajas a algunos jugadores de la jornada.

Estos deckchecks se realizarán de manera aleatoria.

Liga Pauper Valencia



Sanciones:

En el caso de producirse irregularidades en el transcurso de las jornadas de la liga, se han estipulado las siguientes sanciones:

1) Problemas varios tales como tener listas ilegales (ya sea por tener menos de 60 cartas de main, más de 15 de side, cartas que no entran en pauper, etc.), decks que no pasen el deck check, cartas o fundas marcadas de alguna forma y cualquier otro problema que la dirección considere que entra en esta categoría: Game Loss. Estas sanciones serán acumulativas, de tal modo que si cometes más de una en la misma jornada o de forma reiterada a lo largo de la liga podrás ser sancionado de forma más grave.

2) Faltas de respeto o actitudes inapropiadas de cualquier tipo a jugadores o personal de la tienda: expulsión directa de la liga.

3) La decisión de abandonar, conceder o acordar un empate intencional no puede realizarse a cambio de o influenciada por una oferta de alguna recompensa o incentivo, ni tampoco puede influenciarse de esta manera una decisión dentro del juego. Hacer una oferta de ese tipo se considera soborno.

Información adicional sobre el reglamento en torneos oficiales: <https://blogs.magicjudges.org/rules/mtr-es/>

CLASIFICACIÓN LIGA REGULAR Y GRAN FINAL:

Durante cada temporada, la puntuación obtenida por cada jugador en cada jornada se acumulará en la clasificación general de la liga regular. Cada jugador recibirá 1 punto adicional por cada jornada en la que participe. Al finalizar cada temporada, se actualizará la clasificación general de la liga regular contando únicamente los puntos obtenidos por cada jugador en sus **mejores 5 jornadas** (los puntos otorgados por participación no se descontarán).

Criterios para desempatar:

- 1) puntos en la mejor jornada de cada jugador
- 2) puntos totales contando las 5 mejores jornadas
- 3) número de jornadas en las que ha participado cada jugador

Los mejores clasificados después de la actualización podrán participar en la gran final, que ellos mismos gestionarán (fecha, inscripción, sistema, premios). Se calculará la participación media por jornada de la temporada (contando todas sus jornadas) y se redondeará a las unidades.

Si es de entre 8 y 16 jugadores, se clasificará el TOP4.

Si es de entre 17 jugadores o más, se clasificará el TOP8.

Liga Pauper Valencia



VINCULACIÓN LEGA PAUPER ITALIA (LPI)

La Liga Pauper Valencia (LPV) se vincula a la LPI cumpliendo los requisitos especificados en su reglamento (<https://beacons.ai/legapauperitalia>).

La temporada Rebound está vinculada al Paupergeddon Autumn Edition.

La temporada Evoke está vinculada al Paupergeddon Spring Edition.

Cada temporada tendrá un mínimo de 5 jornadas y un máximo de 13

Byes Paupergeddon:

Según el reglamento LPI, los ganadores de las temporadas de la ligas vinculadas a LPI pueden conseguir byes para los Paupergeddones asociados a las respectivas temporadas.

LPV otorgará byes según la clasificación de la liga regular de cada una de sus temporadas de acuerdo con lo siguiente:

Para cada temporada, se calculará el promedio de asistencia con las **5 (CINCO)** jornadas con mayor asistencia y se redondeará hacia abajo a las décimas.

Si es mayor o igual que 16.0 y menor que 26.0, se otorgará 1 (UN) bye al primer clasificado de la liga regular.

Si es 26.0 o mayor, se otorgarán 2 (DOS) byes, uno al primer clasificado de la liga regular y otro al segundo.

Si los jugadores a los que se les otorga bye no participan en el Paupergeddon correspondiente, se transferirá su bye al siguiente clasificado en la liga regular de la temporada correspondiente.